

DEAD SPACE™





INHALT

- 2 EPILEPSIE-WARNUNG
- 3 INSTALLATION DES SPIELS
- 3 SPIELSTART
- 4 BENÜTZERHANDBUCH DER
USG ISHIMURA
- 4 GRUNDLEGENDE BEFEHLE
- 11 USG ISHIMURA SHOP & TAUSCH
- 13 TIPPS ZUR LEISTUNG
- 14 KUNDEN-SUPPORT
- 15 ELECTRONIC ARTS HOTLINE ÜBERSICHT
- 16 GEWÄHRLEISTUNG

EPILEPSIE-WARNUNG

Diese Hinweise sollten vor Benutzung des Spiels durch Erwachsene bzw. Kinder sorgfältig gelesen werden.

Bei Personen, die an photosensibler Epilepsie leiden, kann es zu epileptischen Anfällen oder Bewusstseinsstörungen kommen, wenn sie bestimmten Blitzlichtern oder Lichteffekten ausgesetzt werden. Diese Personen können bei der Benutzung von Computer- oder Videospiele einen Anfall erleiden. Es können auch Personen von Epilepsie betroffen sein, die bisher noch nie einen epileptischen Anfall erlitten haben. Falls bei einer Person selbst oder bei einem ihrer Familienmitglieder unter Einwirkung von Blitzlichtern Symptome einer Epilepsie (Anfälle oder Bewusstseinsstörungen) aufgetreten sind, sollte sie sich vor Benutzung des Spiels an ihren Arzt wenden. Eltern sollten ihre Kinder bei der Benutzung von Computer- und Videospiele beaufsichtigen. Sollten bei einem Erwachsenen oder einem Kind während der Benutzung eines Computer- bzw. Videospiele Symptome wie Schwindelgefühl, Sehstörungen, Augen- oder Muskelzucken, Bewusstseinsverlust, Desorientiertheit oder jegliche Art von unfreiwilligen Bewegungen bzw. Krämpfen auftreten, sollte das Spiel SOFORT beendet und ein Arzt konsultiert werden.

VORSICHTSMASSNAHMEN WÄHREND DER BENUTZUNG

- Man sollte sich nicht zu nah am Bildschirm aufhalten. Man sollte so weit wie möglich vom Bildschirm entfernt sitzen.
- Für die Wiedergabe des Spiels sollte ein möglichst kleiner Bildschirm verwendet werden.
- Man sollte nicht spielen, wenn man müde ist oder nicht genug Schlaf gehabt hat.
- Es sollte darauf geachtet werden, dass der Raum, in dem gespielt wird, gut beleuchtet ist.
- Bei der Benutzung eines Computer- oder Videospiele sollte jede Stunde eine Pause von mindestens 10 - 15 Minuten eingelegt werden.

INSTALLATION DES SPIELS

Hinweis: Die Systemvoraussetzungen findest du unter electronic-arts.de.

Installation (DVD-Version):

Lege die DVD in dein DVD-Laufwerk ein und folge den Bildschirmanweisungen.

Installation (EA Store-Version):

Hinweis: Weitere Informationen zum Kauf direkter Downloads von EA findest du unter electronic-arts.de im Bereich EA STORE.

Klicke nach dem Download des Spiels durch den EA Download Manager auf das nun erscheinende Installationssymbol und folge den Bildschirmanweisungen.

Starte das Spiel nach der Installation direkt über den EA Download Manager.

Hinweis: Wenn du einen Titel bereits erworben hast und diesen auf einem anderen PC installieren möchtest, installiere zunächst den EA Download Manager auf dem anderen PC, starte diesen und melde dich mit deinem EA Online-Konto an. Wähle den gewünschten Titel aus der nun erscheinenden Liste und klicke auf den Start-Button, um das Spiel herunterzuladen.

Installation (Versionen von anderen Online-Anbietern):

Kontaktiere bitte den Online-Händler, bei dem du dieses Spiel gekauft hast, um Anleitungen zu erhalten, wie du das Spiels installierst oder eine weitere Version herunterlädst und diese neu installierst.

SPIELSTART

Spielstart:

Unter Windows Vista™ findest du Spiele unter Start > Spiele, unter älteren Windows™-Versionen unter Start > Programme (oder Alle Programme). (EA Store-Benutzer müssen den EA Download Manager ausführen.)

Hinweis: Im klassischen Windows Vista-Startmenü befinden sich die Spiele unter Start > Programme > Spiele > Spiele Explorer.

ES WERDEN EINE INTERNETVERBINDUNG, ONLINE-AUTHENTIFIKATION UND AKZEPTIEREN DER ENDBENUTZERLIZENZ ZUM SPIELEN BENÖTIGT.

BENUTZERHANDBUCH DER USG ISHIMURA

In diesem Benutzerhandbuch finden sich grundlegende Anweisungen und Informationen zur Durchführung von Reparaturen an den Kommunikationsanlagen an Bord der USG Ishimura. Bitte dieses Handbuch sorgfältig lesen, um sämtliche Funktionen des CEC-Anzugs, der Werkzeuge sowie der Operationen und Funktionen auf der Ishimura zu verinnerlichen.

GRUNDLEGENDE BEFEHLE

Vorwärts/Rückwärts	W/S
Seitschritt links/rechts	A/D
Laufen	UMSCHALT (gedrückt halten)
Zielmodus	Rechte Maustaste
Ziel wechseln	FESTSTELLTASTE
Schießen	Rechte + linke Maustaste
Sekundärfeuer	Rechte Maustaste + LEERTASTE, oder: rechte + mittlere Maustaste
Primäre/ sekundäre Waffe nachladen	R/ rechte Maustaste + R
Nahkampfwaffe schwingen	Linke Maustaste
Nahkampfangriff	LEERTASTE
Kinesemodul	Rechte Maustaste + F, dann linke Maustaste, um Objekt wegzuschleudern
Stasemodul	Rechte Maustaste + C
Erste-Hilfe-Paket	Q
Aktivieren	E
Springen (nur in Zero-G/ Schwerelosigkeit)	Rechte Maustaste + STRG
Karte	M
Deck-Navigation	B oder STRG
RIG-Inventar	TAB
Pause-Menü	ESC
Inventar	I
Missionen	J
Log-Datenbank	L
Abbrechen (Logs/Menüs)	F/TAB

ANZUGANZEIGEN



ANZUGEINSTELLUNGEN ANPASSEN

Du solltest vor einer Mission die folgenden Anzugeinstellungen deiner Spielweise anpassen. Wenn du während einer Mission Änderungen vornehmen möchtest, drückst du bitte **ESC** und wählst dann **OPTIONEN**.

- Grafik** Hier kannst du die Grafikeinstellungen anpassen.
- Audio** Hier kannst du die Audio-Lautstärke des Spiels einstellen und die Untertitel ein-/ausblenden.
- Steuerung** Hier kannst du die X- oder Y-Achse invertieren und die Tastenzuweisungen ändern.

PRÄZISIONSMODUS

Wechsel bei einer Waffe in den Zielmodus, indem du die rechte Maustaste gedrückt hältst. Auf diese Weise kannst du auch das Stase- und Kinesemodul sowie Zero-G-Sprünge einsetzen. Ziele mit dem Fadenkreuz, indem du die Maus bewegst.

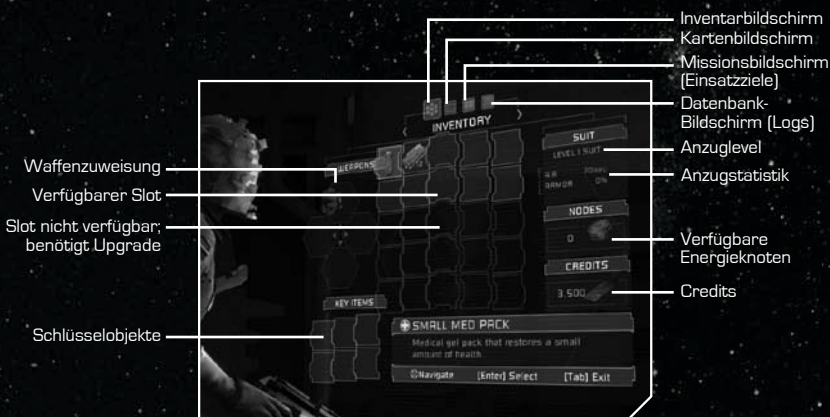
DECK-NAVIGATION

Du kannst das Navigationssystem deines Anzugs aktivieren, indem du **B/STRG** drückst und gedrückt hältst. Du siehst dann eine holografische Route, die dich zu deinem derzeitigen Einsatzziel führen wird. Um hier präzise Berechnungen liefern zu können, werden während der Benutzung des Navigationssystems alle Bewegungen eingeschränkt.

VERWALTUNGSSYSTEME

Jeder CEC-Anzug wurde unter der Effizienz-Prämisse entwickelt und ermöglicht den Zugriff auf vier Verwaltungssysteme: Inventar (I), Einsatzziele (J), Missions-Logs (L) und eine Karte (M). Du kannst die einzelnen Systeme mit **TAB** aufrufen und dann mit 1-4 zu dem jeweiligen Bildschirm wechseln.

INVENTARVERWALTUNG



Die Anzahl deiner Objekt-Slots ist anfangs zwar begrenzt, allerdings kommen durch den Kauf von Anzug-Upgrades mehr Slots hinzu. Die Benutzung von Gegenständen sowie Waffenzuweisungen werden ebenfalls im Inventarbildschirm vorgenommen.

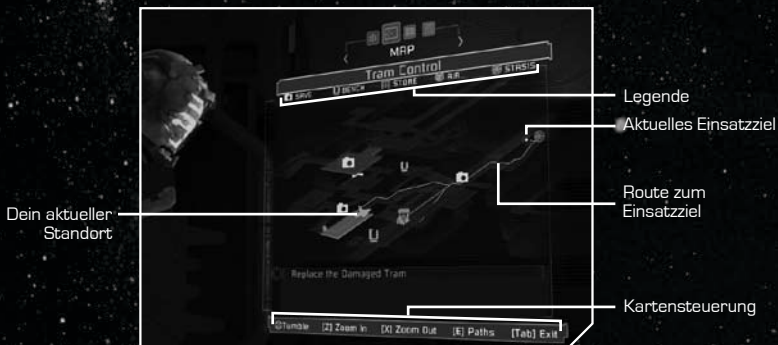
MISSIONSZIELE

Dank einer einfachen Farbcodierung hast du schnell einen Überblick über deine Ziele: Aktive Einsatzziele werden hellblau dargestellt, erfüllte Ziele grün und inaktive Ziele rot. Wenn du dir deine persönlichen Notizen zu einem bestimmten Ziel ansehen möchtest, wählst du es mit den Pfeiltasten aus. Zusammen mit dem Deck-Navigationssystem sind die Chancen somit eher gering, dass du dich an Bord der Ishimura verläufst.

MISSIONS-LOGS

Alle Video-, Audio- und Text-Logs werden in einer Datenbank abgelegt, die in Missionskapitel mit separaten Registerkarten für Trainingstipps gegliedert ist. Bitte konsultiere die Logs, bevor du dich an deine Vorgesetzten wendest.

KARTENBILDSCHIRM



Auf der holografischen Karte siehst du deinen aktuellen Standort, das nächste Einsatzziel, Speicher-Stationen, Shops, Benches und Sauerstoff-/Stase-Stationen. Mit **E** kannst du Einsatzziele und deine Navigationsroute ändern. Drücke die Pfeiltasten oder bewege die Maus, während du **ALT** oder die mittlere Maustaste gedrückt hältst, um die Karte zu kippen oder zu drehen und so einen besseren Blickwinkel zu erhalten. Um im Kartenbildschirm zu zoomen, benutzt du das Mausexplorer oder **Z/X**.

HANDWERKSZEUG

Denke daran, dass alle unten aufgeführten Waffen einen primären und sekundären Feuermodus haben, die du aktivierst, indem du den Zielmodus aufrufst und dann die linke Maustaste oder **LEERTASTE**/ mittlere Maustaste drückst. Nimm dir Zeit, mit jeder Waffe etwas zu experimentieren, und merke dir, in welcher Situation welche Waffe wohl am nützlichsten wäre.

WAFFEN

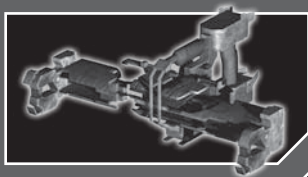
PLASMACUTTER

- Primär: Kurzer, präziser Energiestrahл mit hoher Reichweite.
- Sekundär: Klingenausrichtung wird um 90 Grad gedreht.



STRAHLENKANONE

- Primär: Breiter, leistungsstarker Energiestrahл mit hoher Reichweite.
- Sekundär: Mine mit Zeitzünder und Radialschaden.



IMPULSGEWEHR

- Primär: Schneller, präziser Energiestrahл mit hoher Reichweite.
- Sekundär: Rundumschlag über Kopf.



RIPPER

- Primär: Ferngesteuertes Kreissägeblatt mit mittlerer Reichweite.
- Sekundär: Einsatz eines einzelnen Kreissägeblatts.



LASERKANONE

- Primär: Extrem leistungsstarker, einzelner Energiestrahl.
- Sekundär: Von den Füßen ausgehender, 360-Grad-Energiestrahls mit kurzer Reichweite.



ENERGIEKANONE

- Primär: Breiter Energiestrahls mit kurzer Reichweite und hohem Schadenspotenzial.
- Sekundär: Zeitgezündete Kontaktgranate mit radialer Energieexplosion.



FLAMMENWERFER

- Primär: Schmalers Flammenstrahl mit kurzer Reichweite.
- Sekundär: Ballistische Napalmprojekte mit Radialschaden über eine bestimmte Zeit.



FÄHIGKEITEN

Stase- und Kinse-Fähigkeiten wirken sich sowohl auf Maschinen als auch auf organische Materie aus, weshalb du vorsichtig sein solltest, wenn du sie in der Nähe von anderen einsetzt.

STASE

Mit dem Stasemodul kannst du eine Art Blase erzeugen, in der die Zeit verlangsamt abläuft. Das kann besonders nützlich bei Reparaturen sein. Wechsel in den Zielmodus und drücke **C**, um ein Projektil abzufeuern, das die Zeit innerhalb seines Wirkungsbereichs verlangsamt. Der Effekt lässt nach einigen Sekunden nach, du solltest während dieser Zeit also so schnell wie möglich handeln. Behalte auch im Hinterkopf, dass Stase mit Batterie-Packs oder an Stasestationen, die du im ganzen Schiff findest, wieder aufgeladen werden muss.

KINSE

Wechsel in den Zielmodus und drücke **F**, um mithilfe der Kinse Objekte zu „greifen“ und zu dir zu ziehen. Diese Objekte können dann wieder losgelassen werden, indem du den Zielmodus verlässt, oder mit der linken Maustaste weggeschleudert werden. Da Kinse nicht wieder aufgeladen werden muss, kannst du diese einzigartige Fähigkeit ruhig in verschiedenen Situationen einsetzen und austesten, um sie in vollstem Umfang zu beherrschen.

STASE-/SAUERSTOFF-STATIONEN

Dein CEC-Anzug kann Stase-Energie und Sauerstoff nur in begrenztem Umfang speichern, weshalb du deine Vorräte während der Mission aufladen musst. Zum Glück gibt es im ganzen Schiff Stase- und Sauerstoff-Stationen, die du zwar unbegrenzt nutzen kannst, allerdings müssen sich die Stationen nach der Benutzung wieder aufladen, was einige Zeit dauert.

SCHWERKRAFTSTIEFEL

Du bist mit Schwerkraftstiefeln ausgestattet, die dich in der Schwerelosigkeit automatisch an Oberflächen haften lassen. Wenn du zwischen den Oberflächen springen möchtest, wechselst du in den Zielmodus und drückst **STRG**.

BENCH:

NANO-SCHALTKREISREPARATUR



Mit Upgrade-Benches, die du überall auf der Ishimura findest, kannst du deine Waffen aufrüsten. Zur Nutzung der Benches brauchst du allerdings noch Energieknoten, die nacheinander auf jedem Upgrade-Pfad installiert werden müssen. Um eine Waffe aufzurüsten, wählst du sie zuerst mit den Pfeiltasten aus und rufst dann mit **ENTER** ihr Upgrade auf. Danach legst du einen freien Knoten im nächsten verfügbaren Slot ab.

USG ISHIMURA SHOP & TAUSCH



Du kannst fast jeden Gegenstand, den du während deiner Mission brauchst, in einer Zweigstelle von USG Ishimura Shop & Tausch erwerben. In diesen Shops, die im ganzen Schiff zu finden sind, kannst du nicht nur einkaufen, sondern auch Gegenstände aus deinem Inventar verkaufen und lagern.

EINKAUFEN

Um einen Gegenstand zu kaufen, wählst du ihn mit den Pfeiltasten aus und drückst **ENTER**. Denke daran, dass du genug Credits und einen freien Inventar-Slot brauchst, um den Gegenstand zu kaufen. Falls du zusätzliche Inventar-Slots und/oder einen stärkeren Körperschutz brauchst, kannst du nach dem Upload der entsprechenden Schemata auch neuere CEC-Anzüge kaufen.

INVENTAR

Wenn du einen Gegenstand verkaufen und dir so ein paar Credits verdienen möchtest, rufst du die Inventar-Registerkarte mit den Pfeiltasten auf. Wähle dann mit **ENTER** den Gegenstand aus, den du verkaufen möchtest. Schließe den Vorgang ab, indem du **VERKAUFEN** auswählst und noch einmal **ENTER** drückst. Du solltest allerdings wissen, dass benutzte Gegenstände an Wert verlieren und du weniger als den ursprünglichen Kaufpreis für sie bekommst. Wenn du Gegenstände aufgewertet hast, während sie in deinem Besitz waren, steigt ihr Wert jedoch wieder.

SAFE

USG Ishimura Shop & Tausch bietet allen CEC-Mitarbeitern einen Lagerservice an. Wenn du Gegenstände und Waffen dort hinterlegst, hast du wieder einige freie Inventar-Slots, ohne deshalb etwas verkaufen zu müssen. Du kannst in jeder USG Shop & Tausch-Zweigstelle kostenlos auf im Safe gelagerte Gegenstände zugreifen. Um einen Gegenstand in den Safe zu legen, gehst du genau wie bei einem Verkauf vor, wählst allerdings nicht VERKAUFEN, sondern BEWEGEN aus, wenn du die Transaktion abschließt.

SCHEMATA

Um bei USG Ishimura Shop & Tausch neue Ausrüstung zu kaufen, musst du erst die entsprechenden Schemata in der Ishimura gefunden haben. Da du Zutritt zum gesamten Schiff hast, solltest du in der Lage sein, so viele Schemata wie möglich zu sammeln. Sobald du ein Schema gefunden hast, kannst du es in den Shop laden. Der entsprechende Gegenstand steht dann bei USG Ishimura Shop & Tausch in der Shop-Registerkarte zum Verkauf.

SPEICHERN/LADEN

Deine Mission wird für die Schulung anderer Mitarbeiter durchgehend aufgezeichnet. Da die automatische Aufforderung nur nach wichtigen Erfolgen aufgerufen wird, liegt es in deiner Verantwortung, diese Daten auch zwischendurch über die Video-Log-Stationen, die im ganzen Schiff zu finden sind, auf unsere Server zu laden. Um den Verlust wertvoller Daten zu vermeiden, solltest du diese Stationen so oft wie möglich nutzen.

TIPPS ZUR LEISTUNG

PROBLEME BEI DER AUSFÜHRUNG DES SPIELS

- Vergewissere dich, dass dein System die Mindestvoraussetzungen des Spiels erfüllt und du aktuelle Grafikkarten- und Soundtreiber installiert hast. Hast du eine NVIDIA-Grafikkarte, findest du aktuelle Treiber auf der Website www.nvidia.de. Aktuelle Treiber für ATI-Grafikkarten kannst du von der Website www.ati.de herunterladen.
- Spielst du die DVD-Version des Spiels, installiere DirectX von der DVD. Du findest die ausführbare Datei im DirectX-Ordner im Stammverzeichnis der DVD. Wenn du über einen Internetzugang verfügst, kannst du die aktuelle Version von DirectX von der Website www.microsoft.de herunterladen.

ALLGEMEINE TIPPS ZUR FEHLERBEHEBUNG

- Wird der AutoPlay-Bildschirm nach dem Einlegen der DVD nicht automatisch eingeblendet, rechtsklicke im Arbeitsplatz-Fenster (oder Computer-Fenster unter Windows Vista™) auf dein DVD-Laufwerk und wähle im nun erscheinenden Menü „AutoPlay“ (oder „Automatische Wiedergabe öffnen ...“ unter Windows Vista™).
- Läuft das Spiel langsam, verringere im Optionen-Menü die Qualität einiger Sound- und Grafikeinstellungen. Die Verringerung der Bildschirmauflösung kann sich ebenfalls positiv auf die Spielleistung auswirken.
- Um die Leistung zu optimieren, solltest du im Hintergrund ausgeführte Programme (mit Ausnahme des EADMs, sofern vorhanden) schließen.

KUNDEN-SUPPORT

Treten mit diesem Spiel Probleme auf, wende dich an den Kunden-Support von EA. Die Datei EA-Hilfe enthält Lösungen und Antworten auf typische Probleme bei der Ausführung des Spiels.

Öffnen der EA-Hilfedatei (Spiel bereits installiert):

Klicke als Benutzer von Windows Vista™ bitte unter Start > Spiele das Spielsymbol mit der rechten Maustaste an und wähle aus dem Dropdown-Menü den entsprechenden Support-Link.

Verwendest du eine frühere Version von Windows™, klicke bitte unter Start > Programme (oder Alle Programme) im Menü des Spiels auf Kundendienst.

Öffnen der EA-Hilfedatei (Spiel nicht installiert):

1. Lege die Spiel-DVD in dein DVD-ROM-Laufwerk ein.
2. Doppelklicke auf das Arbeitsplatz-Symbol (oder Computer-Symbol unter Windows Vista™) auf deinem Desktop. (Unter Windows XP musst du möglicherweise zunächst auf Start und dann auf „Arbeitsplatz“ klicken).
3. Rechtsklicke auf das DVD-ROM-Laufwerk und wähle ÖFFNEN.
4. Öffne die Datei Support > EA Help > Electronic_Arts_Technical_Support.htm.

Treten weiterhin Probleme auf, wende dich an den Technischen Support von EA:

EA-SUPPORT IM INTERNET

Wenn du über einen Internetzugang verfügst, erreichst du den Technischen Support von EA auf folgender Website:

www.electronic-arts.de (Support > Direkthilfecenter)

Hier findest du Informationen über DirectX, Controller, Modems und Netzwerke sowie Hinweise zur Leistung und regelmäßigen Systemwartung. Unsere Website enthält aktuelle Informationen zu häufig auftretenden Problemen, spielspezifische Informationen und häufig gestellte Fragen (FAQs). Dieselben Informationen verwenden unsere Support-Techniker bei der Behebung auftretender Leistungsprobleme. Die Support-Website wird täglich aktualisiert. Suche also immer zuerst auf der Website nach Antworten auf dringende Fragen.

KONTAKTINFORMATIONEN

Wenn du keinen Internetzugang hast, oder lieber persönlich mit einem Techniker sprechen möchtest, steht dir unser Kundendienstteam zur Verfügung.

ELECTRONIC ARTS HOTLINE ÜBERSICHT

Die Servicerrufnummern für Kunden aus Deutschland:

09001 - 20 25 20

[0,25 € pro Minute]

für technische Fragen zu EA Produkten
erreichbar Mo.-Fr. 14.00-19.00 Uhr
mit persönlicher Betreuung

09001 - 30 25 30

[1,25 € pro Minute aus dem deutschen
Festnetz, ggf. abweichende Preise aus
dem Mobilfunk]

für spielerische Fragen zu EA Produkten
erreichbar Mo.-Fr. 11.00-20.00 Uhr
und Sa. 11.00-20.00 Uhr
mit persönlicher Betreuung

Die Servicerrufnummern für Kunden aus Österreich:

0900 - 160 651

[0,45 € pro Minute]

für technische Fragen zu EA Produkten
erreichbar Mo.-Fr. 14.00-19.00 Uhr
mit persönlicher Betreuung

0900 - 37 37 62

[1,08 € pro Minute]

für spielerische Fragen zu EA Produkten
erreichbar Mo.-Fr. 11.00-20.00 Uhr
und Sa. 11.00-20.00 Uhr
mit persönlicher Betreuung

Die Servicerrufnummern für Kunden aus der Schweiz:

0900 - 900 998

[1,19 CHF pro Minute]

für technische Fragen zu EA Produkten
erreichbar Mo.-Fr. 14.00-19.00 Uhr
mit persönlicher Betreuung

0900 - 77 66 77

[2,00 CHF pro Minute]

für spielerische Fragen zu EA Produkten
erreichbar Mo.-Fr. 11.00-20.00 Uhr
und Sa. 11.00-20.00 Uhr
mit persönlicher Betreuung

Die Hotline-Nummern können nur erreicht werden, wenn keine Sperre für
0190er-Nummern aktiviert ist.

Bitte erstelle, bevor du uns anrufst, einen DirectX-Diagnosebericht deines PCs,
um uns die Problemdiagnose zu erleichtern:

Klicke dazu auf Start > Ausführen... und gib „dxdiag“ ein. Klicke auf OK und nach der
Erstellung des Berichtes auf ALLE INFORMATIONEN SPEICHERN... und lege den
Bericht auf deinem Windows-Desktop ab.



GEWÄHRLEISTUNG

Hinweis: Die folgenden Gewährleistungen beziehen sich lediglich auf Einzelhandelsprodukte. Diese Gewährleistungen gelten nicht für Produkte, die über EA Store oder Drittanbieter erworben wurden.

GARANTIE

Electronic Arts übernimmt für die von ihr vertriebenen Produkte eine Garantie von 24 Monaten ab Kaufdatum (Kassenbon). Innerhalb der Garantiezeit beseitigt Electronic Arts unentgeltlich Mängel des Produktes, die auf Materialfehler des Datenträgers beruhen, durch Umtausch oder Reparatur. Als Garantienachweis gilt der Kaufbeleg. Ohne diesen Nachweis kann ein Umtausch oder eine Reparatur nicht kostenlos erfolgen. Im Garantiefall gibst du bitte den vollständigen Datenträger in der Originalverpackung mit dem Kassenbon und unter Angabe des Mangels an deinen Händler. Der Garantiefall ist ausgeschlossen, wenn der Fehler des Datenträgers offensichtlich auf unsachgemäße Behandlung des Datenträgers durch den Benutzer oder Dritte zurückzuführen ist.

© 2008 Electronic Arts Inc. EA, the EA logo and Dead Space are trademarks or registered trademarks of Electronic Arts Inc. in the U.S. and/or other countries. All Rights Reserved. MPEG Layer-3 audio coding technology licensed from Fraunhofer IIS and THOMSON multimedia. RenderWare is a trademark or registered trademark of Criterion Software Ltd. Portions of this software are Copyright 1998-2008 Criterion Software Ltd. and its Licensors. All other trademarks are the property of their respective owners.