

DUNGEON KEEPER 2

Optionen Esc	Isomet. Kamera F1	Kamera von Oben F2	Versteckte Kamera F3	Benutzer Kamera F4	Benutzer Kamera F5	Benutzer Kamera F6	F7	F8	F9	F10	F11	F12	Screen- shot Druck	Rollen	Pause
-----------------	-------------------------	--------------------------	----------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	----	----	----	-----	-----	-----	--------------------------	--------	-------

° ^`	Nah- kampf 1	Zauber 1 2	Zauber 2 3	Zauber 3 4	Primäre Fähigkeit 5	Sekund. Fähigkeit 6	Verbünd. Wählen 7	8	9	0	Bild Dunkler β -	Bild Heller ' =	←	
Nachricht An Alle Tab	Q	W	E	R	Level Neu Sta. T	Z Y	U	Spieler- info I	O	Portal P	Ü [* +]		
Caps	Verbün- dete A	Schnell Sichern S	D	Nächster Kampf F	Steuer- ungstafel G	Herz des Dungeons H	J	K	Schnell Laden L	Ö ;	Ä ' ,	#	Enter	
Schnell Scrollen Shift + Pfeile	> < \	Maus Zoom Y Z	Maus Kamera X	C	V	B	N	Vollbild Karte M	Schwäch. Geschöpf Aufheben	Stärkst. Geschöpf Aufheben	- ? - /		Shift	
Strg		Alt	Feuer									AltGr		Strg

Scharf- schütze Eingf	Zoom In Pos1	Bild ↑
Links Drehen Entf	Zoom Out Ende	Rechts Drehen Bild ↓

	Aufwärts Scrollen ↑	
Links Scrollen ←	Abwärts Scrollen ↓	Rechts Scrollen →

Num	/	*	Spiel Langsam -
7	8	9	
4	5	6	Spiel Schnell +
1	2	3	
Schloßknacken/Ent- schärfen/Ausbruch 0			Enter

deutsches Tastaturlayout / english keyboard layout

Links Rollen Eingf	Oben Kippen Pos1	Links Kippen Bild ↑
Rechts Rollen Entf	Unten Kippen Ende	Rechts Kippen Bild ↓

	Tasten im Symbiose Modus	
Shift	+	→ Rennen
Strg	+	→ Kriechen
Strg	+	G Aus Gruppe Entfernen

CHEATS übernommen von [dlh.net]

Drücke [Strg][Alt][C] und gib einen der folgenden Cheats ein:

show me the money 1.000.000 Einheiten
Gold oder die Schatzkammer wird aufgefüllt bis kein Platz mehr ist

feel the power Alle Monster auf Level 10 setzen

this is my church Alle Räume freischalten

i believe its magic Alle Zaubersprüche freischalten

fit the best Alle Räume und Fallen freischalten

now the rain has gone Deckt die Karte auf

do not fear the reaper Level gewinnen

Tempelopferungen:

2 Salamander = 1 Eiserne Jungfrau
2 Eiserne Jungfrauen = 1 Skelett
2 Zauberer = 1 Goblin
2 Trolle = 1 Zauberer
2 Teufler = 1 Schurke
2 Schwarze Ritter = 1 Vampir
2 Skelette = 1 Dunkelelf
2 Dunkelelfen = 1 Troll
2 Schurken = 1 Salamander
2 Vampire = 1 Teufler
1 Riese + 1 Teuffer = 1 Barrikade
1 Vampir + 1 Troll = 1 Angstfalle
1 Eiserne Jungfrau + 1 Troll = 1 Blitzfalle

Wenn du den neusten Patch installiert hast, dann geht auch noch:

ha ha thisaway ha ha thataway Plus 100.000 Mana

Wenn Du den Cheat richtig eingeben hast hörst Du das Geräusch einer Tür.

Um die Mana-Vorräte zu erhöhen, einfach das Spiel speichern, den momentanen Mana-Wert in eine Hexzahl umrechnen (Intel-Long), im Savegame suchen und ausbessern. Funktioniert leider nicht mit dem Gold.

Wenn man in den letzten Levels den Tempel bauen kann, kann man Horny solange wie man will im Level halten. Baut dazu den Tempel und steckt die ersten Angreifer auf euren Dungeon in den Kerker. Wenn diese zu Skeletten geworden sind, steckt sie in den Tempel und lasst sie beten. Verriegelt die Tür zum Tempel und holt euch Horny! Ihr müsst um die 10 Skelette zusammen bekommen.

more keyboard layouts:
keycard.mogelpower.de